

# Soluciones OIFem II Nivel 2

## Concurso de práctica I

### Every change

#### Teoría

- Backtracking

#### Solución

Haremos un backtracking en el que mantendremos el número actual para el que tenemos que dar cambio, el índice de la moneda que nos toca usar y el vector de las monedas usadas hasta este momento. En cada paso podemos volver a usar la misma moneda o cambiar a la siguiente.

#### Código

```
1  #include <bits/stdc++.h>
2  using namespace std;
3
4  using vi = vector<int>;
5
6  const vi coins = {50, 20, 10, 5, 2, 1};
7  vi change;
8
9  void solve(int n, int ci) {
10     if (n == 0) {
11         cout << change[0];
12         for (int i = 1; i < change.size(); ++i) {
13             cout << ' ' << change[i];
14         }
15         cout << endl;
16     }
17     else {
18         for (int i = ci; i < coins.size(); ++i) {
19             int c = coins[i];
20             if (c <= n) {
21                 change.push_back(c);
22                 solve(n-c, i);
23                 change.pop_back();
24             }
25         }
26     }
27 }
```

```
28
29 int main() {
30     ios::sync_with_stdio(0);
31     cin.tie(0);
32
33     int n;
34     while (cin >> n) {
35         solve(n, 0);
36         cout << endl;
37     }
38 }
```

# Broken palindromes

## Teoría

- Backtracking

## Solución

Hacemos un backtracking manteniendo el string actual y un vector de booleanos que indiquen si hemos usado ya el trozo  $j$ -ésimo o no. En cada paso miramos todos los trozos y probamos todos los no usados hasta el momento. Cuando hemos usado  $n$  trozos habremos colocado ya todos, por lo que verificamos si el string formado es un palíndromo.

## Código

```
1  #include <bits/stdc++.h>
2  using namespace std;
3
4  using vs = vector<string>;
5  using vi = vector<int>;
6  using vb = vector<bool>;
7
8  int n;
9  vs v;
10 vb used;
11 string s;
12 bool solved;
13
14 void bt(int i) {
15     if (not solved) {
16         if (i == n) {
17             int m = s.size();
18             bool pal = true;
19             for (int j = 0; pal and j <= m/2; ++j) {
20                 pal &= s[j] == s[m-1-j];
21             }
22             if (pal) {
23                 solved = true;
24                 cout << s << endl;
25             }
26         }
27         else {
28             for (int j = 0; j < n; ++j) {
29                 if (not used[j]) {
30                     used[j] = true;
31                     s += v[j]; // ponemos el trozo j-esimo
32                     bt(i+1);
33                     for (int k = 0; k < v[j].size(); ++k) {
34                         s.pop_back(); // quitamos cada letra del trozo j-esimo
35                     }
36                     used[j] = false;
37                 }
38             }
39         }
40     }
41 }
```

```
42
43 int main() {
44     while (cin >> n) {
45         v = vs(n);
46         for (int i = 0; i < n; ++i) {
47             cin >> v[i];
48         }
49         solved = false;
50         used = vb(n, false);
51         s.clear();
52         bt(0);
53     }
54 }
```

# Interest rates

## Teoría

- Búsqueda binaria

## Solución

Por abreviar, llamemos a los profesores A y B. A le presta a B  $m$  euros. B tendría que pagar  $f$  euros diarios a A, mientras que si B elige la opción del banco, le cobran un interés del  $r\%$  diario. Es decir, si pasan  $d$  días, el banco le cobra  $(1 + \frac{r}{100})^d \times m$ , mientras que A le habría cobrado  $m + d \times f$ .

El problema nos pide encontrar la mínima  $d$  entera tal que  $m + df < (1 + \frac{r}{100})^d m$ . La expresión de la derecha es exponencial y podríamos tener números demasiado grandes incluso usando long double, por lo que podemos aplicar logaritmos a ambos lados para tener los números en una mejor escala (como los logaritmos son una función estrictamente creciente, preservan las desigualdades), hacemos búsqueda binaria sobre  $d$  tal que:  $\log(m + df) < d \log(r) + m$

## Código

```
1  #include <bits/stdc++.h>
2  using namespace std;
3
4  using ld = long double;
5
6  int main() {
7      ios::sync_with_stdio(0);
8      cin.tie(0);
9
10     ld m, f, r;
11     while (cin >> m >> f >> r) {
12         r = 1 + r/100;
13         int lo = 1, hi = 10000000, ans = 10000000;
14         while (lo <= hi) {
15             int d = (lo + hi)/2;
16             ld a = log(m + f*d);
17             ld b = 1.0*d*log(r) + log(m);
18             if (a < b) {
19                 ans = d;
20                 hi = d-1;
21             }
22             else {
23                 lo = d+1;
24             }
25         }
26         cout << ans << endl;
27     }
28 }
```

# Graffiti covering

## Teoría

- Búsqueda binaria

## Solución

Vemos que el problema cumple la propiedades necesaria para aplicar búsqueda binaria: Si una longitud  $l$  funciona, entonces  $l + 1$  seguro que funciona, por lo que trataremos de buscar la mínima  $l$  probando de forma eficiente, con búsqueda binaria. Es fácil verificar de forma greedy si una  $l$  concreta funciona.

## Código

```
1  #include <bits/stdc++.h>
2  using namespace std;
3
4  using vi = vector<int>;
5
6  int g, p;
7  vi v;
8
9  bool ok(int l) { // verifica si con longitud l es posible
10     int k = p;
11     int curr = -2e9;
12     for (int i = 0; i < g; ++i) {
13         if (v[i] >= curr + 1) {
14             if (k == 0) return false;
15             --k;
16             curr = v[i];
17         }
18     }
19     return true;
20 }
21
22 int main() {
23     ios::sync_with_stdio(0);
24     cin.tie(0);
25
26     while (cin >> g) {
27         v = vi(g);
28         for (int i = 0; i < g; ++i) cin >> v[i];
29         sort(v.begin(), v.end());
30         cin >> p;
31         int l = 1, r = v.back(), ans = -1;
32         while (l <= r) {
33             int m = (l+r)/2;
34             if (ok(m)) {
35                 ans = m;
36                 r = m-1;
37             }
38             else {
39                 l = m+1;
40             }
41         }
42         cout << (long long)p*ans << endl;
```

43  
44

}  
}